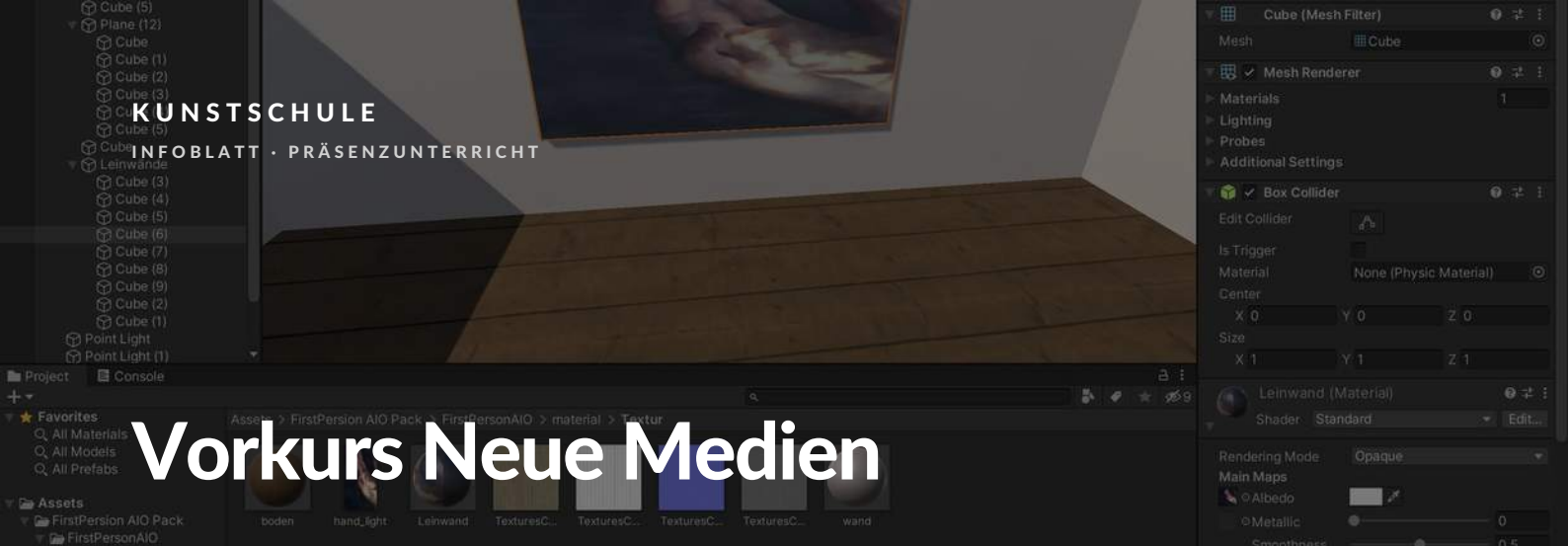




Die Grundlagenausbildung mit Schwerpunkt digitales Gestalten: Webdesign, UI/UX, Bewegtbild und 3D – mit den aktuellen Werkzeugen der Branche.

Für wen ist die Ausbildung?

Für alle, die ihre gestalterische Laufbahn im digitalen Bereich sehen – von Webdesign über Game- und Interaction-Design bis zu Motion Graphics – und dafür Grundlagen und Portfolio aufbauen wollen. Programmierkenntnisse braucht es keine.

Inhalte

- **Digitale Gestaltung**
Layout, Typografie und Bildsprache für Bildschirmmedien.
- **Web und Interaction**
HTML & CSS, UI/UX-Grundlagen und die eigene Portfolio-Website.
- **Bewegtbild und 3D**
Film, Animation und 3D-Modellierung, unter anderem mit Blender.
- **Werkzeuge**
Die Programme der Adobe Creative Cloud sicher einsetzen.
- **Portfolio**
Digitale Arbeiten professionell dokumentieren und präsentieren.

Anmeldung

Online über das Formular auf kunstschule.org/neue-medien.html (Abschnitt «Anmeldung»). Danach erhältst du den Ausbildungsvertrag als PDF per E-Mail – ausfüllen, unterschreiben und per Post an: Kunstschule, Postfach, 8401 Winterthur. Erst mit dem unterschriebenen Vertrag wird die Anmeldung verbindlich. Fragen vorab klären wir gerne im kostenlosen, telefonischen Beratungsgespräch: kunstschule.org/buchen

AUSBILDUNGSKOSTEN · EIN JAHR (100 %)

CHF 16'500

Schulgeld 14'000 · Verbrauchsmaterial
1'300 · Studienreisen und Exkursionen
1'200

Zahlbar in drei Raten à CHF 5'500 – per 10.
Juni, 10. August und 10. Januar.

KulturLegi: 20 % Rabatt auf das Schulgeld.

Keine Aufnahmeprüfung – keine
versteckten Kosten.

AUF EINEN BLICK

Beginn

Jeweils im Sommer – erster Start: 09.08.2027

Dauer & Pensum

Ein Jahr Vollzeit (100 %), Mo–Fr im Atelier

Standorte

Chur-Landquart, Luzern, Romanshorn, Rapperswil,
Winterthur

Aufnahme

Ohne Aufnahmeprüfung, ohne
Programmierkenntnisse

Abschluss



DIGITALE GESTALTUNG – VOM ENTWURF ZUM SCREEN